

Тести до залікуз дисципліни

Гібридне моделювання в CAD-системах (твердотільне)

Варіант 1

1. Розшифруйте зазначення, введені в "Поле введення координат"

abc 10 20 :

- А. $X=10, Y=20, Z=30$;
- Б. $X=10, Y=20, Z=30$ - абсолютна система координат;
- В. $X=10, Y=20, Z=0$;
- Г. $X=10, Y=20, Z=0$ - абсолютна система координат.

2. Я к називається команда, виклик якої відбувається натисканням

на кнопку  :

- А. Одиночна лінія;
- Б. Безперервна лінія;
- В. Прямокутник;
- Г. Багатокутний;
- Д. Рамка навколо обраних об'єктів;
- Е. Лінія по найкоротшій відстані;
- Є. Фаска;
- Ж. Фаска без обрізки.

3. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням


на кнопку  :

- А. Одиночна лінія;
- Б. Безперервна лінія;
- В. Прямокутник;
- Г. Багатокутний;
- Д. Рамка навколо обраних об'єктів;
- Е. Лінія по найкоротшій відстані;
- Є. Фаска;
- Ж. Фаска без обрізки.


4. Який варіант створення багатокутника необхідно

використовувати, якщо дані координати центру і радіус вписаного в багатокутник кола:


- А. Центр + кутова точка;
- Б. Довжина сторони;
- В. Центр + середина сторони.

5. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :


- А. Повна дуга (коло);
- Б. Дуга по трьом точкам;
- В. Дуга по центру, радіусу і сектору;
- Г. Заокруглення;
- Д. Заокруглення без обрізки.

6. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :


- А. Група команд створити сплайн;
- Б. Створити контур;
- В. Створити спіраль;
- Г. Створити заокруглення.

7. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :


- А. Розгорнути криву;
- Б. Перенумерація точок кривих;
- В. З'єднання двох кривих;
- Г. Зміна кількості точок на кривій.

8. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :

- А. Automatic Surfacing (моделіровщик поверхонь);
- Б. Поверхня обертання;
- В. Поверхня витягування;
- Г. Заокруглення.

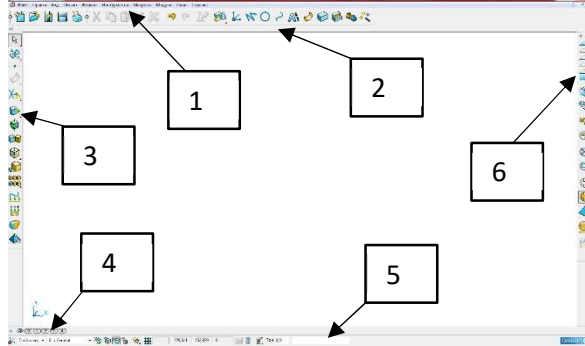
9. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :

- А. Обмежити до перетину;
- Б. Обмежити до точки;
- В. Розрізати;
- Г. Обмежити об'єктом.

10. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :

- А. Переміщення;
- Б. Повернути об'єкти;
- В. Дзеркально відобразити об'єкти;
- Г. Масштабувати об'єкти;
- Д. Створити масив.

11. На малюнку цифрою «4» показано:



- А. Головне меню програми;
- Б. Панель інструментів 1;
- В. Панель інструментів 2;
- Г. Панель «Шари»;
- Д. Панель «Видів»;
- Е. Панель стану.

12. На малюнку цифрою «2» показано команду:



- А. Група команд для вигляду зверху або знизу;
- Б. Група команд для вигляду з правого боку або з лівого боку;
- В. Група команд для вигляду спереду або ззаду;
- Г. Група команд ізометричного вигляду;
- Д. Група команд комбінованого вигляду;
- Е. «Last View» (ввімкнення або вимкнення вигляду, який останнім використовувався);
- Є. Група команд масштабування відображення;
- Ж. Група команд з операцій із моделлю;
- И. Група команд з каркасного відображення;
- І. Група команд з кольорового відображення;
- Ї. Група команд фотореалістичності;
- К. Група команд часткового відображення.

13. На малюнку цифрою «5» показано команду:



- А. Група команд для вигляду зверху або знизу;
- Б. Група команд для вигляду з правого боку або з лівого боку;
- В. Група команд для вигляду спереду або ззаду;
- Г. Група команд ізометричного вигляду;
- Д. Група команд комбінованого вигляду;
- Е. «Last View» (ввімкнення або вимкнення вигляду, який останнім використовувався);
- Є. Група команд масштабування відображення;
- Ж. Група команд з операцій із моделлю;
- И. Група команд з каркасного відображення;
- І. Група команд з кольорового відображення;
- Ї. Група команд фотореалістичності;
- К. Група команд часткового відображення.

14. На малюнку цифрою «1» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8

- А. Вирізати вибрані об'єкти;
- Б. Подовжити;
- В. Відмінити;
- Г. Повернути;
- Д. Колір об'єкта;
- Е. Копіювати вибрані об'єкти;
- Є. Вставити з буферу;
- Ж. Застосувати атрибути до вибраних об'єктів.

15. На малюнку цифрою «2» показано команду:



1 2 3 4 5

- А. Зберегти обрану модель;
- Б. Роздрукувати екран;
- В. Відкрити нову модель;
- Г. Відкрити існуючу модель;
- Д. Імпорт даних.

16. Про яке меню можна сказати таке: «Дозволяє: повторити або відмінити останні зміни, які відбувалися під час роботи з документом; вставляти, копіювати та видаляти об'єкти або групи об'єктів; а також проводити загальне редагування створюваного або того, що редагується, документа»?

- А. Меню «Об'єкт»;
- Б. Меню «Формат»;
- В. Меню «Інструменти»;
- Г. Меню «Макроси»;
- Д. Меню «Модулі»;
- Е. Меню «Вікно»;
- Є. Меню «Допомога»;
- Ж. Меню «Файл»;
- И. Меню «Правка»;
- І. Меню «Вид».

17. Про яке меню можна сказати таке: «У меню розміщені команди для побудови основних об'єктів системи, тобто тих об'єктів, за допомогою яких взагалі виконується побудова моделі»?

- А. Меню «Об'єкт»;
- Б. Меню «Формат»;
- В. Меню «Інструменти»;
- Г. Меню «Макроси»;
- Д. Меню «Модулі»;
- Е. Меню «Вікно»;
- Є. Меню «Допомога»;
- Ж. Меню «Файл»;
- И. Меню «Правка»;
- І. Меню «Вид».

18. На малюнку цифрою «3» показано команду:



1 2 3

- А. Показати команди редагування моделі;
- Б. Показати команди виправлення моделі;
- В. Показати команди аналізу моделі.

19. На малюнку цифрою «3» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

- А. Елемент;
- Б. Збірка;
- В. Майстер;
- Г. Дуга;
- Д. Крива;
- Е. Розміри;
- Є. Поверхня;
- Ж. Тіло;
- И. Система координат;
- І. Лінія.

20. На малюнку цифрою «5» показано команду:



- А. Елемент;
- Б. Збірка;
- В. Майстер;
- Г. Дуга;
- Д. Крива;
- Е. Розміри;
- Є. Поверхня;
- Ж. Тіло;
- И. Система координат;
- І. Лінія.

21. На малюнку цифрою «5» показано команду:



- А. Скасувати;
- Б. Повернути;
- В. Колір об'єкту;
- Г. Вирізати вибрані об'єкти;
- Д. Копіювати вибрані об'єкти;
- Е. Вставити з буфера;
- Є. Застосувати атрибути до вибраних об'єктів;
- Ж. Видалити.

Варіант 2

1. Розшифруйте зазначення, введені в "Поле введення координат"

50 20 80:

- А. $X=50, Y=20, Z=80$;
- Б. $X=20, Y=80, Z=50$ - абсолютна система координат;
- В. $X=20, Y=50, Z=80$.

2. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку

- А. Одиночна лінія;
- Б. Безперервна лінія;
- В. Прямокутник;
- Г. Багатокутний;
- Д. Рамка навколо обраних об'єктів;
- Е. Лінія по найкоротшій відстані;
- Є. Фаска;
- Ж. Фаска без обрізки.

3. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку







- А. Одиночна лінія;
- Б. Безперервна лінія;
- В. Прямокутник;
- Г. Багатокутний;
- Д. Рамка навколо обраних об'єктів;
- Е. Лінія по найкоротшій відстані;
- Є. Фаска;
- Ж. Фаска без обрізки.

4. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку

- А. Повна дуга (коло);
- Б. Дуга по трьом точкам;
- В. Дуга по центру, радіусу і сектору;
- Г. Заокруглення;
- Д. Заокруглення без обрізки.

5. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку

- А. Група команд створити сплайн;
- Б. Створити контур;
- В. Створити спіраль;

- Г. Створити заокруглення.
6. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :
- А. Повна дуга (коло);
 - Б. Дуга по трьом точкам;
 - В. Дуга по центру, радіусу і сектору;
 - Г. Заокруглення;
 - Д. Заокруглення без обрізки.
7. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :
- А. Розгорнути криву;
 - Б. Перенумерація точок кривих;
 - В. З'єднання двох кривих;
 - Г. Зміна кількості точок на кривій.
8. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :
- А. Automatic Surfacing (моделіровщик поверхонь);
 - Б. Поверхня обертання;
 - В. Поверхня витягування;
 - Г. Заокруглення.
9. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :
- А. Обмежити до перетину;
 - Б. Обмежити до точки;
 - В. Розрізати;
 - Г. Обмежити об'єктом.
10. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :
- А. Переміщення;
 - Б. Повернути об'єкти;
 - В. Дзеркально відобразити об'єкти;
 - Г. Масштабувати об'єкти;
 - Д. Створити масив.
11. Як називається команда, виклик якої відбувається натисканням на кнопку  :
- А. Переміщення;

- Б. Повернути об'єкти;
- В. Дзеркально відобразити об'єкти;
- Г. Масштабувати об'єкти;
- Д. Створити масив.

12. Про яке меню можна сказати таке: «Дозволяє настроювати систему або на всю модель, або на її окремі об'єкти, або на декілька (потрібну кількість) об'єктів; настроювати панелі інструментів; розбивати на декілька вікон, ховати або показувати приховані об'єкти, моделі, примітиви тощо; будувати фотореалістичне відображення моделі; змінювати вигляд на зображення, кольори тощо; фіксувати центр обертання та ін.»?

- А. Меню «Об'єкт»;
- Б. Меню «Формат»;
- В. Меню «Інструменти»;
- Г. Меню «Макроси»;
- Д. Меню «Модулі»;
- Е. Меню «Вікно»;
- Є. Меню «Допомога»;
- Ж. Меню «Файл»;
- И. Меню «Правка»;
- І. Меню «Вид».

13. На малюнку цифрою «2» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8

- А. Вирізати вибрані об'єкти;
- Б. Видалити;
- В. Відмінити;
- Г. Повернути;
- Д. Колір об'єкта;
- Е. Копіювати вибрані об'єкти;
- Є. Вставити з буферу;
- Ж. Застосувати атрибути до вибраних об'єктів.

14. На малюнку цифрою «6» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

- А. Група команд для вигляду зверху або знизу;

- Б. Група команд для вигляду з правого боку або з лівого боку;
- В. Група команд для вигляду спереду або ззаду;
- Г. Група команд ізометричного вигляду;
- Д. Група команд комбінованого вигляду;
- Е. «Last View» (ввімкнення або вимкнення вигляду, який останнім використовувався);
- Є. Група команд масштабування відображення;
- Ж. Група команд з операцій із моделлю;
- И. Група команд з каркасного відображення;
- І. Група команд з кольорового відображення;
- Ї. Група команд фотореалістичі;
- К. Група команд часткового відображення.

15. На малюнку цифрою «1» показано команду:



- А. Група команд для вигляду зверху або знизу;
- Б. Група команд для вигляду з правого боку або з лівого боку;
- В. Група команд для вигляду спереду або ззаду;
- Г. Група команд ізометричного вигляду;
- Д. Група команд комбінованого вигляду;
- Е. «Last View» (ввімкнення або вимкнення вигляду, який останнім використовувався);
- Є. Група команд масштабування відображення;
- Ж. Група команд з операцій із моделлю;
- И. Група команд з каркасного відображення;
- І. Група команд з кольорового відображення;
- Ї. Група команд фотореалістичі;
- К. Група команд часткового відображення.

16. На малюнку цифрою «6» показано команду:



- А. Елемент;
- Б. Збірка;
- В. Майстер;
- Г. Дуга;
- Д. Крива;

- Е. Розміри;
- Є. Поверхня;
- Ж. Тіло;
- И. Система координат;
- І. Лінія.

17. На малюнку цифрою «6» показано команду:



1 2 3 4 5 6 7 8

- А. Вирізати вибрані об'єкти;
- Б. Видалити;
- В. Відмінити;
- Г. Повернути;
- Д. Колір об'єкта;
- Е. Копіювати вибрані об'єкти;
- Є. Вставити з буферу;
- Ж. Застосувати атрибути до вибраних об'єктів.

18. На малюнку цифрою «1» показано команду:



1 2 3 4 5

- А. Зберегти обрану модель;
- Б. Роздрукувати екран;
- В. Відкрити нову модель;
- Г. Відкрити існуючу модель;
- Д. Імпорт даних.

19. На малюнку цифрою «2» показано команду:



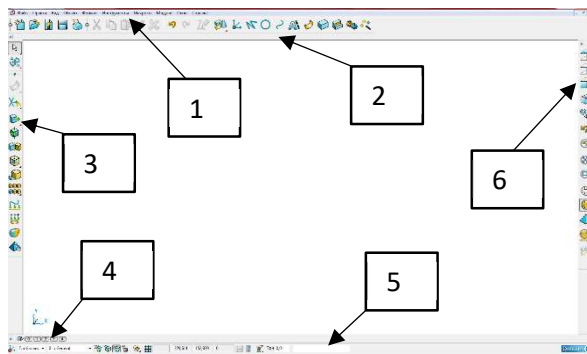
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

- А. Елемент;
- Б. Збірка;
- В. Майстер;
- Г. Дуга;
- Д. Крива;
- Е. Розміри;
- Є. Поверхня;
- Ж. Тіло;
- И. Система координат;
- І. Лінія.

20. Про яке меню можна сказати таке: «Дозволяє проводити операції з файлами, розміщеними або в одному відкритому вікні, або у декількох одночасно відкритих у системі вікнах, розміщаючи їх різними варіантами – «Плавающее», «Каскад», «Черепица» та ін.»?

- А. Меню «Об'єкт»;
- Б. Меню «Формат»;
- В. Меню «Інструменти»;
- Г. Меню «Макроси»;
- Д. Меню «Модулі»;
- Е. Меню «Вікно»;
- Є. Меню «Допомога»;
- Ж. Меню «Файл»;
- И. Меню «Правка»;
- І. Меню «Вид».

21. На малюнку цифрою «3» показано команду:



- А. Головне меню програми;
- Б. Панель інструментів 1;
- В. Панель інструментів 2;
- Г. Панель «Шари»;
- Д. Панель «Видів»;
- Е. Панель стану.